

JEU 6 Le mémo de l'alphabet (pour les plus grands)

- Posez toutes les cartes sur la table, face cachée.
- Le plus jeune commence : il retourne 2 cartes.
 - C'est une paire lettre-image ? Il reconstitue le puzzle et le garde. Il peut à nouveau retourner 2 cartes.
 - Ce n'est pas une paire ? Il repose les 2 cartes face cachée en essayant de bien se souvenir de leur emplacement, et c'est au suivant de jouer.
- Quand toutes les paires ont été reconstituées, c'est le joueur qui en possède le plus qui a gagné.
- Pour finir, tous les joueurs reconstituent ensemble l'alphabet.

Carte personnalisable :

Vous pouvez personnaliser la dernière carte : en collant la photo de votre enfant, de son doudou ou de sa petite sœur, en inscrivant le nom en dessous, sur la moitié blanche et l'initiale sur la partie colorée.



Grandir AVEC Nathan.com

des articles, des conseils, des activités...



- ▶ Découvrir les lettres avec les abécédaires
- ▶ Le langage en petite section
- ▶ Vers la lecture en petite section
- ▶ Fabriquer un pot à crayon

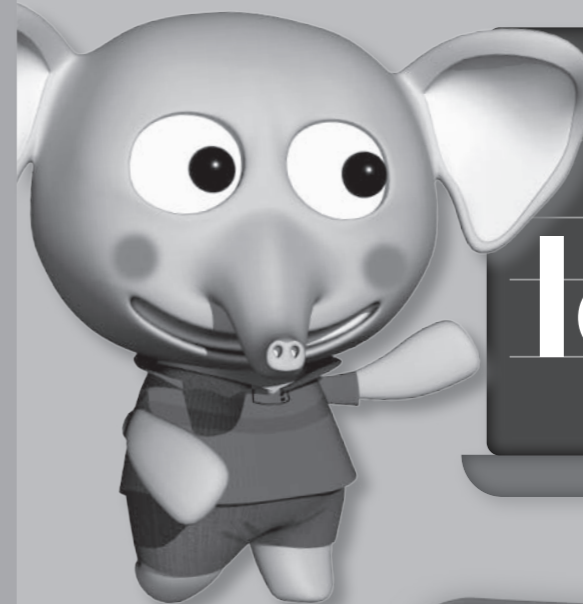
www.grandiravec Nathan.com

le + Internet

Nathan

la
petite
école

les lettres



3+
ans

la
petite
école

Découvrez les autres jeux de la collection :



Nathan

© 2011 Nathan
Fabriqué et distribué sous licence par Diset S.A.
Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca
08040 Barcelona - Espagne
Groupe Jumbodiset - www.diset.com

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur
www.nathan.fr

service consommateurs : info.france@diset.com

Conception : Nathan - Illustrations du jeu : Nathalie Dieterié
Mascotte éléphant : Fred Péault - Photo d'enfants @ Shutterstock

Contenu : 26 cartes-puzzles lettres (10,5 x 6,3 cm), 1 carte-puzzle à personnaliser et 1 guide des jeux.

Les lettres

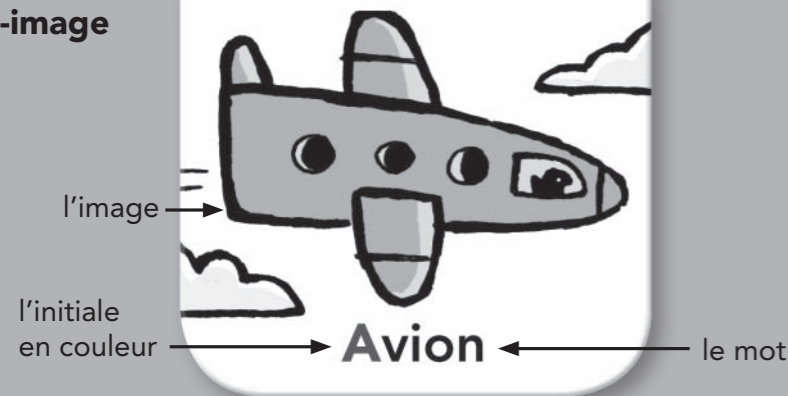
26 paires de cartes, soit 52 cartes :

- 26 cartes-lettres avec la majuscule et la minuscule
- 26 cartes-images avec le mot
- 1 carte à personnaliser

carte-lettre



carte-image

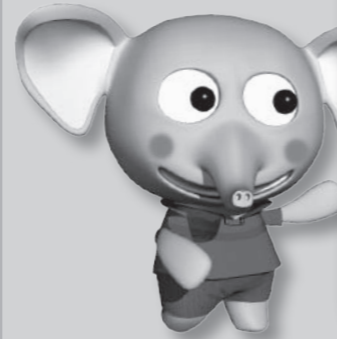


Lettre aux parents

L'abécédaire est un excellent outil pour entrer dans la lecture et l'écriture.

À 3 ans, votre enfant découvre la forme des lettres, apprend peu à peu à les reconnaître et à les nommer. **La petite école** lui propose un jeu très complet et évolutif sur le thème des lettres avec des objectifs clairs :

- 1 découvrir la lettre majuscule et minuscule
- 2 associer la lettre à l'image
- 3 découvrir la graphie des mots
- 4 apprendre l'alphabet



Pour jouer seul :

Pour commencer, choisissez quelques paires de cartes et mettez les autres de côté. Quand votre enfant sera bien familiarisé avec le jeu, vous pourrez lui donner d'autres paires de cartes.

JEU 1 Le domino des lettres

- Posez toutes les cartes face visible, d'un côté les cartes-lettres, de l'autre les cartes-images. L'enfant prend une carte-lettre et la pose devant lui.
- Il cherche ensuite la carte-image qui va avec. Il reconstitue le puzzle et annonce : « *T* comme *Tortue*. »
- Quand il a fini de jouer, faites-lui bien observer que le mot écrit sous l'image a la même initiale que la carte-lettre.

JEU 2 Le petit train de l'alphabet

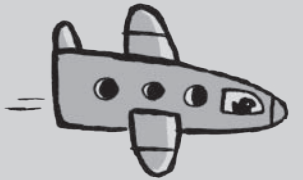
- Posez les 26 cartes-lettres face visible.
- L'enfant trouve le A et le pose devant lui.
- En s'aidant des repères-autocorrecteurs, l'enfant reconstitue l'alphabet : sur la carte lettre A, la demie pastille jaune, en haut à droite correspond à une autre demie pastille, en haut à gauche de la lettre B et ainsi de suite jusqu'à la lettre Z.

JEU 3 Le jeu des sons

- Posez toutes les cartes-images face visible devant l'enfant.
- Demandez-lui de trouver un mot dans lequel il entend le son « A » : on entend le son A dans « Avion », mais aussi dans « Baleine », « Jaguar », « Koala », « Nuage », etc. Et le son « N » ? Dans « Baleine », « Grenouille », « Nuage », etc.

JEU 4 Le jeu des rimes

- Choisissez une carte-image. Par exemple : « Souris »
L'enfant doit trouver un mot qui finit par le son « i » :
Parapluie ! Ouistiti ! Canari !
Et comme « mouton » ?
Chaton ! Tonton ! Potiron !



Pour jouer à plusieurs :

JEU 5 Le mémo de l'alphabet (pour les plus petits)

- Posez toutes les cartes-images face cachée au centre de la table.
- Distribuez les cartes-lettres à chacun des joueurs :
 - Si vous jouez à 4, chaque joueur reçoit 6 cartes.
 - Si vous jouez à 3, chaque joueur reçoit 8 cartes.
 - Si vous jouez à 2, chaque joueur reçoit 12 cartes.Les cartes-lettres restantes sont mises de côté. Les joueurs étalent leurs cartes-lettres devant eux.
- Le plus jeune commence : il retourne une carte-image.
 - Elle correspond à une de ses cartes-lettres ? Il reconstitue la paire lettre-image puis c'est au tour du joueur suivant de prendre une carte.
 - Il ne peut pas reconstituer une paire lettre-image ? Il doit reposer la carte sur la table face cachée, à l'endroit où il l'a prise, et c'est au tour du joueur suivant de prendre une carte.
- Le premier à avoir reconstitué toutes ses paires a gagné.
- Pour finir, les joueurs reconstituent ensemble l'alphabet.

