

### JEU 5 Le mémo des chiffres

- Enlevez les cartes-quantités du jeu, et posez toutes les cartes restantes sur la table, face cachée.
- Le plus jeune commence : il retourne 2 cartes.
  - C'est une paire chiffre-animaux ? Il peut reconstituer le puzzle et le garde.
  - Ce n'est pas une paire ? Il repose les 2 cartes en essayant de bien se souvenir de leur emplacement.
- Puis c'est au suivant de jouer.
- Quand toutes les paires ont été reconstituées, c'est le joueur qui en possède le plus qui a gagné.



### JEU 6 Plus grand ou plus petit ?

- Choisissez une carte-chiffre de départ (3, 4, 5, 6, 7 ou 8). Le 6 par exemple.
- Empilez toutes les autres cartes-chiffres sur la table, face cachée.
- Le premier joueur tire une carte de la pioche.
  - « C'est le 2 ! Le 2 est plus petit ou plus grand que le 6 ?
  - Plus petit ! »
- Le joueur pose donc sa carte à gauche du 6.
- Le joueur suivant tire une autre carte : c'est le 4 ! Le 4 est plus petit que le 6 mais plus grand que le 2. Le joueur pose donc sa carte entre les deux, et ainsi de suite.
- Quand la série de chiffres de 1 à 10 a été reconstituée, les joueurs peuvent dire ensemble la comptine des chiffres.

Grandir AVEC Nathan.com

des articles, des conseils, des activités...



- ▶ Les activités logiques en petite section
- ▶ Les maths en moyenne section
- ▶ Les maths en grande section
- ▶ La règle du jeu de « 1, 2, 3, soleil ! »

[www.grandiravec Nathan.com](http://www.grandiravec Nathan.com)



le + Internet

Nathan

la  
petite  
école



les  
chiffres



3+  
ans

la  
petite  
école

Découvrez les autres jeux de la collection :



Nathan

© 2011 Nathan  
Fabriqué et distribué sous licence par Diset S.A.  
Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca  
08040 Barcelona - Espagne  
Groupe Jumbodiset - [www.diset.com](http://www.diset.com)

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur  
[www.nathan.fr](http://www.nathan.fr)

service consommateurs : [info.france@diset.com](mailto:info.france@diset.com)

Conception : Nathan - Illustrations du jeu : Marianne Vilcoq  
Mascotte ours : Fred Péault - Photo d'enfant © Shutterstock

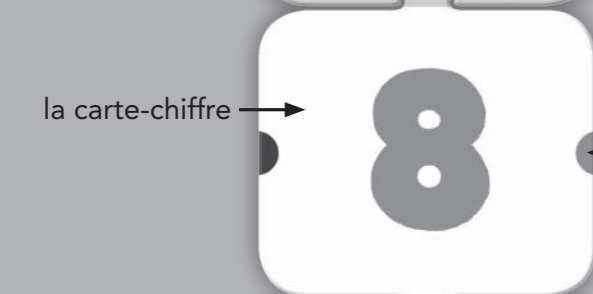
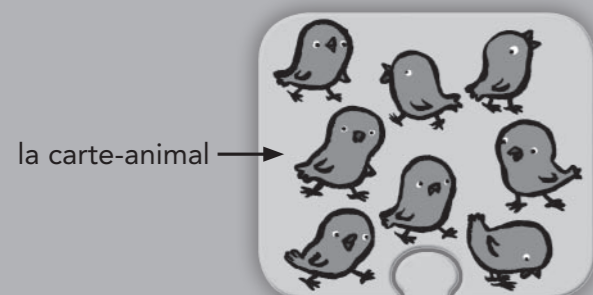
Contenu : 30 pièces de puzzles (8 x 6,8 cm) et 1 guide des jeux.

## Les chiffres

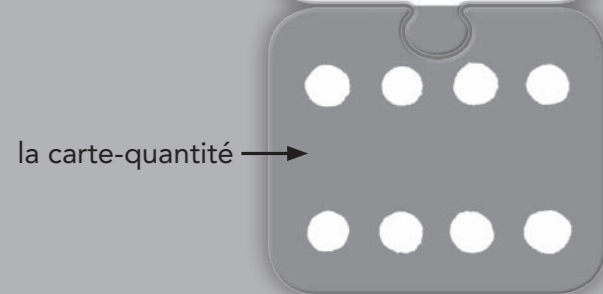
30 cartes pour reconstituer 10 puzzles des chiffres de 1 à 10.

- |                    |                       |
|--------------------|-----------------------|
| 1 baleine bleue    | 6 cochons roses       |
| 2 crocodiles verts | 7 souris grises       |
| 3 girafes oranges  | 8 poussins jaunes     |
| 4 ours bruns       | 9 papillons mauves    |
| 5 moutons blancs   | 10 coccinelles rouges |

### le puzzle du chiffre 8 :



Le repère autocorrecteur de couleur aide l'enfant à ranger les puzzles du plus petit au plus grand et à reconstituer le puzzle numérique.



## Lettre aux parents

À 3 ans, votre enfant découvre les chiffres et apprend à compter.

**La petite école** lui propose un jeu très complet et évolutif sur ce thème avec des objectifs clairs :

- 1 apprendre à reconnaître les chiffres
- 2 comparer et associer le chiffre à la quantité
- 3 dénombrer de 1 à 10
- 4 ordonner du plus petit au plus grand

## Pour jouer seul :

Pour commencer, choisissez uniquement les cartes-puzzles de 1 à 5 et mettez les autres de côté. Quand votre enfant sera bien familiarisé avec, vous pourrez lui donner l'ensemble des cartes.

### JEU 1 Le trio des chiffres

- Posez les cartes face visible en 3 ensembles : les animaux, les chiffres, les quantités.
- L'enfant prend une carte-chiffre et la pose devant lui.
- Il cherche ensuite les 2 autres cartes qui vont avec.
- Quand il a fini de jouer, faites-lui observer que chaque association animaux/chiffre/quantité a la même couleur, liée à l'animal représenté : les 4 ours sont bruns, les 6 cochons sont roses...



### JEU 2 La farandole des animaux

- L'enfant pose devant lui les cartes-animaux en les classant « du plus gros au plus petit » : de la très grosse baleine bleue aux toutes petites coccinelles rouges...
- Quand il a fini de jouer, il pose les cartes-chiffres, puis les cartes-quantités.

### JEU 3 La comptine des chiffres

- L'enfant reconstitue à son rythme les 10 puzzles, dans l'ordre de 1 à 10, puis il joue à dire la comptine en mimant :

1 énorme baleine bleue  
2 longs crocodiles verts  
3 hautes girafes orange  
4 gros ours bruns  
5 moutons blancs et tout doux  
6 cochons roses très propres  
7 petites souris grises  
8 adorables poussins jaunes  
9 jolis papillons violets  
et 10 toutes petites coccinelles rouges !

## Pour jouer à plusieurs :



### JEU 4 Le loto des chiffres

- Si on joue à 4 : 2 puzzles complets sont retirés du jeu et chaque joueur reçoit 2 cartes-chiffres.
- Si on joue à 3 : 1 puzzle complet est retiré du jeu et chaque joueur reçoit 3 cartes-chiffres.
- Si on joue à 2, chaque joueur reçoit 5 cartes-chiffres.
- Toutes les autres cartes sont posées face cachée : c'est la pioche.
- Le plus jeune joueur commence et pioche une carte.
  - Si elle correspond à une de ses cartes-chiffres, il la garde et l'assemble avec sa carte.
  - Si elle ne correspond à aucune de ses cartes-chiffres, il la replace sous la pioche.
- Puis c'est au tour du joueur suivant.
- Le premier joueur qui a terminé tous ses puzzles a gagné.