

GRANDIR avec NATHAN.com

Conseils, activités, jeux et coloriages pour vos enfants



- ▶ Vive les jeux de société !
- ▶ Les animaux, sa grande passion
- ▶ Les premiers documentaires
- ▶ Bricolages, recettes, coloriages...

♥ www.grandiravec Nathan.com



Toutes les photos : © Shutterstock.com / Georgios Alexandris: poule d'eau / AlexKZ: lézard vert / Alslutsky: scarabée / Aodaodaodaod: dromadaire / Aragami12345s: cheval de Przewalski / Asharkyu: fourmi / Mark Atkins: lycéen / Alexandru Axon: seiche / Evgeniy Ayupov: abeille / Mircea Bezergeanu: martin-pêcheur, sangsue, vanneau huppé / Bluehand: nautille / Ronen Boidek: gazelle / Nadezhda Bolotina: éléphant d'Asie / Ryan M. Bolton: serpent corail / Alex James Bramwell: tortue de mer / Brberrys: dragon de Komodo / Kim Briers: calao / Charles Brutlag: cardinal rouge / Volodymyr Burdiak: loup arctique / Steve Byland: colibri / Carnival: anémone de mer / Cbenjasuwan: capybara / Vital Che: libellule / Computer Earth: baleine / Luis Fernando Curci Chavier: poisson-clown / Dabjola: poisson-chat, têtard / Darkpurple: demoiselle / Gerrit de Vries: grand koudou / Delpicture: tapir / Mark Doherty: requin-marteau / Dolce Vita: bœuf musqué / Cat Downie: fenec / Dwpphotos: gorou / E.O.: oie cendrée / Robert Eastman: cobra / Dirk Ercken: triton / Agustin Esmoris: élan / Mars Evis: étoile de mer / Melinda Fawver: canard colvert / Feathercollector: chien viverrin / Fidel: huppe / Iakov Filimonov: gnou / Fivespots: poisson combattant, poisson-chirurgien, scinque, scolopendre, tortue de Floride / Fotofactory: castor / Gallimaufry: tarsier / Natali Glado: dauphin / Kiera Heiko: tatou / Holbox: espadon voilier, thon / Jjiang Hongyan: cigale, moule, mante religieuse / Hunor: truite / Butterfly Hunter: sphynx / Scott Hussey: perce-oreille / Infografick: caméléon / Bogdan Ionescu: salamandre / IrinaK: rainette / Irin-k: coccinelle, guêpe, mouche, paon-du-jour / Eric Isselee: alligator, ara bleu, autruche, babouin, baliste, bernard-l'ermite, bison, boa émeraude, cacatoès, canari, chameau, chat-tigre, chien de prairie, chimpanzé, chouette chevêche, cigogne, cochon d'Inde, condor, corneille, cousin, crapaud, criquet, dendrobate, écureuil roux, escargot des bois, escargot petit-gris, faisán, furet, gerbille, goéland, gorille, grand cormoran, grenouille des bois, grillon, guépard, harfang des neiges, hibou grand-duc, hippopotame, ibis rouge, kangourou roux, kiwi, koala, lama, lapin de garenne, lémur, léopard, lion, loup gris, loutre, lynx, macareux moine, maki catta, mandrill, marabout, marmotte, martre, migale, mouffette, mulot, oryctérope, ouistiti, ours brun, ours coquau, panda géant, panda roux, panthère noire, paon, pélican, perdrix rouge, phalanger volant, phasme, poisson porc-épic, porc-épic, pygargue à tête blanche, rascasse volante, raton-laveur, renard roux, renne, rhinocéros blanc, sanglier, scorpion, suricate, tamandua, tamarin, tania de Sibérie, tortue d'Hermann, vautour, ver luisant, yack, zèbre / Kjersti Joergensen: dragon de mer / Joern: moloch / Adam Kellermann: corail / Bill Kennedy: piranha / Brian Kinney: chinchilla / Kletr: girafe / Ralf Juergen Kraft: requin-baleine / Krasowitz: anguille / Herbert Kratky: lièvre / Margrit Kropp: cygne / Wolfgang Kruck: avocette élégante / Chris Kruger: oryx / Hugh Lansdown: chauve-souris / Johan Larson: otarie / Henrik Larsson: faucreux, moustique, tique / Mark Lehigh: hirondelle / Lena Lir: ours polaire / Janelle Luggé: échinidé / Madlen: pieuvre / Alfredo Maiquez: mouflon / Maksimilian: mésange / Mikhail Markovskiy: pie / MCarter: faucon pèlerin / Christopher Meder: béluqa / O. Meerson: coquille saint-jacques / Vladimir Melnik: morse, phoque / Andreas Meyer: grand requin blanc / Migel: maquereau / Mark Mirror: vulcain / Felix Mizioznikov: okapi / Christian Musat: orque / Mushakesa: lucane / Nathape: orang-outang / Nelik: buffle d'Afrique / Iv Nikolny: crocodile du Nil / Antonio Jorge Nunes: hyène / Olcha: tortue géante / Pakhnyushcha: rat / Pandapaw: flamant rouge / Panupong: daim / Paulrommer: cloporte / Pavel L Photo and Video: gecko / Payless Images: morphe / Richard Peterson: éléphant d'Afrique / Photo_journey: casoar / Photossee: oursin / Leigh Prather: chenille / Eduardo Rivero: toucan / Sarah2: doryphore / Sethislav: gavia / SF photo: dingy / Sergey Shcherbakoff: homard / Shuaijie Guo: lombric / Alexey Sokolov: potamo-chère / Stayer: glouton, tigre / StockPhotoAstur: rouge-gorge / StudioSmart: raie / Nacho Such: paresseux / Sunsetman: crevette / Sursad: cerf / 3drenderings: ornithorynque / Marco Tomasini: wombat / Totophotos: crabe-araignée / Marco Uliana: hanneton, mille-pattes / Ultimathule: tourteau / Anna Utekhina: hérisson / Jiri Vaclavek: méduse / Luis m Valadao: phacochère / Vblinov: ours noir / Visceralimage: puma / Vasily Vishnevskiy: limace, python royal, taupe / VR Photos: iguane / Peter Waters: piéride / Tony Wear: opossum / Jerome Whittingham: pingouin torda / Jan Martin Will: manchot empereur / K.A. Willis: diable de Tasmanie / Wonderisland: poisson volant / Worldswildlifewonders: quetzal / Chen WS: hippocampe / Xpixel: merle / Faiz Zaki: tortue alligator / Matej Ziak: grand tétaras / Zloneg: calmar.

photo © Dmitry Shironosov / Shutterstock.com

Nathan

250
animaux
en photos!



le jeu **MISSION ANIMAUX**

Nathan

© 2013 DISET, S.A.

Conception et réalisation : Nathan

Fabriqué et distribué sous licence par DISET S.A. :

Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca - 08040 Barcelone - Espagne

Groupe JUMBODISET - www.diset.com

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur www.nathan.fr

service consommateurs : info.france@diset.com

réf. 31 468

CONTENU : 1 plateau de jeu (52 x 52 cm), 220 cartes
(*Mission* : 6 x 6 cm et *Mission Solo* : 9 x 9 cm) et 1 sablier

5-99
ans

BUT DU JEU

Être le premier à gagner **20 cartes Mission**, en ayant été le plus rapide à retrouver les animaux sur le plateau de jeu.

AVANT DE JOUER

Prenez le temps de bien regarder et d'identifier les animaux sur le plateau. Certains sont très colorés, d'autres sont noir et blanc, certains ont des rayures ou des taches, des cornes, un bec... Certains animaux se ressemblent beaucoup : attention à ne pas confondre le dromadaire avec le chameau !

PRÉPARATION

- Installez le plateau sur la table, à égale distance de tous les joueurs.
- Posez les cartes à côté du plateau, face cachée, en 2 piles distinctes :



les cartes Mission



les cartes Mission Solo

COMMENT JOUER ?

- Un des joueurs prend la première **carte Mission** de la pile.
- Quand tout le monde est prêt, le joueur retourne la carte : top c'est parti ! Tous les joueurs cherchent l'animal sur le plateau.
- Le premier qui l'a trouvé pose son doigt dessus et gagne la carte, qu'il garde à côté de lui, face cachée.

Attention, il faut d'abord reconnaître l'animal sur la carte et ce n'est pas toujours facile ! Si plusieurs joueurs posent leur doigt en même temps sur l'animal et qu'on n'arrive pas à déterminer le vainqueur, la carte est remise sous la pile des **cartes Mission** et un des joueurs pioche une nouvelle **carte Mission**.

- Si la carte comporte le symbole  en haut à droite, le joueur qui l'a gagnée part en **Mission Solo**. Il retourne alors la première carte de la pile **Mission Solo**, et quelqu'un retourne le sablier. Top ! Le joueur a une minute pour retrouver un maximum des animaux de la carte. Quand il en trouve un, il pose son doigt dessus et valide sa réponse en annonçant « un ! », puis « deux ! » pour le deuxième animal, etc. Quand le temps est écoulé, le joueur s'arrête.
- Si un joueur en **Mission Solo** se trompe en désignant et validant un animal qui ne figure pas sur la carte, il doit rendre une de ses **cartes Mission** (s'il en a, bien évidemment !) et la remettre sous la pile.
- Le joueur gagne une carte (prélevée dans la pile des **cartes Mission**) pour chaque animal trouvé et l'ajoute face cachée à ses autres cartes déjà gagnées (ces cartes servent uniquement à compter les points. Il ne faut pas trouver l'animal qui y figure, et un éventuel symbole  ne donne pas droit à une nouvelle **Mission Solo**).

FIN DE LA PARTIE

Chaque joueur compte ses points au fur et à mesure. Celui qui a réussi à collecter **20 cartes Mission** le premier a gagné.

POUR COMPLIQUER UN PEU... : tous les 3 tours, tournez le plateau de **1/4 de tour**.

SI ON JOUE AVEC LES PLUS JEUNES : lors d'une **Mission Solo**, les plus jeunes ont le droit au double de temps : le sablier est retourné 2 fois.



POUR PROLONGER LE JEU...

- Avec les plus jeunes : jouez à retrouver sur le plateau tous les papillons, les singes, les oiseaux, les poissons, les animaux rouges, les jaunes, les verts...
- Avec les plus grands : jouez à retrouver tous les insectes, les reptiles, les amphibiens, les mammifères... Tous les animaux que vous avez vus au zoo...
- **L'animal mystérieux** :
 - Un des joueurs choisit secrètement un animal sur le plateau.
 - Les autres joueurs, chacun à leur tour et dans le sens des aiguilles d'une montre, posent une question pour essayer de deviner de quel animal il s'agit : « Pond-il des œufs ? », « A-t-il 4 pattes ? », « Vit-il dans l'eau ? », « A-t-il une carapace ? », etc.
 - Le joueur répond uniquement par « **oui** », « **non** » ou « **je ne sais pas !** ».Chaque joueur ne peut proposer que 2 noms d'animaux. S'il se trompe 2 fois, il a perdu et ne peut plus poser de nouvelle question. Celui qui trouve l'animal mystérieux a gagné et c'est à son tour de choisir secrètement l'animal mystérieux.

