



# LIÈVRES *contre* TORTUES

4-99 ans

2-4 joueurs

10 min.

53 cartes

## But du jeu:

Pour gagner la course, il faut réunir des familles complètes de lièvres et de tortues, pour obtenir **le plus grand nombre de cartes course**.



carte départ

cartes course

## Les familles:

Les **familles Tortues** sont composées de **3 membres** :  
papa ●, maman ● et le bébé ●.

Les **familles Lièvres** sont composées de **5 membres** :  
papa ●, maman ●, le frère ●, la sœur ● et le bébé ●.

Les pastilles de couleur en haut de chaque carte permettent de se souvenir du nombre de membres de la famille.

Les enfants non-lecteurs désignent la carte par son numéro et sa couleur plutôt que par le nom de la famille.

## Préparation du jeu:

- Chaque joueur choisit sa **carte départ** et la pose sur la table.
- Poser le tas de **cartes course** à côté des cartes départ.
- Bien mélanger les **cartes Lièvres et Tortues** et en distribuer 5 à chaque joueur. Le reste des cartes est placé face cachée sur la table et constitue la **pioche**.

## Déroulement du jeu :

C'est le joueur le plus jeune qui commence.



- Il demande au **joueur de son choix** une carte en nommant la **famille** et son **membre**, par exemple : *dans la famille Tortue Superhéro (ou famille 9), je voudrais la maman (ou « la bleue »).*
- Si le joueur interrogé a cette carte, il la lui donne, et le joueur dont c'est le tour continue en demandant une autre carte au joueur de son choix.
- Si le joueur interrogé ne possède pas cette carte, il dit « **pioche** », et le joueur prend la première carte de la pioche. Si le joueur pioche la bonne carte, il peut continuer, sinon son tour s'arrête.
- Puis c'est au tour du joueur à sa gauche.
- Quand un joueur réunit **une famille Tortue complète**, il la pose devant lui et prend **1 carte course** qu'il place à côté de sa carte départ. Si c'est une **famille Lièvre**, il place **2 cartes course**.

## Fin de la partie :

Lorsque les **10 familles ont été réunies**, le joueur qui possède **le plus de cartes course** devant son drapeau a gagné ! En cas d'égalité, le gagnant est celui qui a réuni le plus grand nombre de familles.

 **Nathan**

Un jeu créé par *Les Fées Hilarés*  
Illustré par Deborah Pinto

© 2016 Diset - Développement Nathan

Fabriqué et distribué sous licence marque Nathan® par Diset, S.A.  
Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca, 08040 Barcelone, Espagne.  
Groupe Jumbodiset - [www.diset.com](http://www.diset.com)

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur [www.nathan.fr](http://www.nathan.fr)

service consommateurs : [info.france@diset.com](mailto:info.france@diset.com)

réf. 31 427