

Je comprends tout!

ORTHOGRAPHE

→ préparation

- Les cartes sont triées en 2 paquets,

les cartes questions

et les cartes défis



- Les 2 joueurs choisissent leur pion et le placent sur la case départ: ★

→ comment jouer ?

- Le plus jeune commence et prend la première carte question du paquet.

Puis, il regarde la couleur de la case sur laquelle est posé son pion :

- **vert** : il met, à l'oral, la première expression de la carte au **pluriel**, en épelant la fin des mots.
- **orange** : il met la seconde expression au **féminin**, en épelant la fin des mots.

S'il répond bien, le joueur avance son pion du nombre de cases indiqué par le petit dé en haut de la carte.

Sinon, le pion ne bouge pas. La carte est remise sous le paquet, et c'est au tour de l'autre joueur.

→ cartes défis

Si, au début de son tour, le pion d'un joueur se trouve sur une case **DéFi!**, il pioche une carte défi.

Le joueur doit inventer une histoire, en commençant par un des débuts de phrase proposé sur la carte. L'histoire doit durer au moins aussi longtemps qu'un écoulement du sablier.

S'il réussit, il avance du nombre de cases indiqué par le dé et remet la carte sous le paquet défi.

→ fin de la partie

Le premier arrivé a gagné.

→ variante

Vous pouvez choisir de ne réviser que le pluriel ou que le féminin. Dans ce cas, jouez sans tenir compte de la couleur des cases.



Nathan

Illustrations de Nathalie Desforges

© 2017 Diset - Conception Nathan

Fabriqué et distribué sous licence marque Nathan® par Diset, S.A.
Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca, 08040 Barcelone, Espagne.
Groupe Jumbodiset - www.diset.com

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur www.nathan.fr

réf. 31 311

service consommateurs : info.france@diset.com