

GRANDIR avec NATHAN.com

Conseils, activités, jeux et coloriages pour vos enfants



- ▶ La grande école ça se prépare !
- ▶ Les activités mathématiques en grande section
- ▶ Les mathématiques au CP
- ▶ Fiches d'exercices à télécharger...

 www.grandiravec Nathan.com



photo © Pressmaster / Shutterstock.com

 Nathan

© 2020 Diset

Fabriqué et distribué sous licence marque Nathan® par Diset, S.A. :
Calle C, nº 3, Sector B, Zona Franca - 08040 Barcelone - Espagne
Groupe JUMBODISET - www.diset.fr

Conçu en Europe. Fabriqué en Chine. Droits réservés pour tous pays.

Selon la fabrication, certains éléments peuvent être modifiés sans avis préalable.
Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Contient ou peut
produire de petites pièces pouvant être ingérées ou inhalées.
Informations à conserver.

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur jeux.nathan.fr

service consommateurs : info.france@diset.com

réf. 31 106

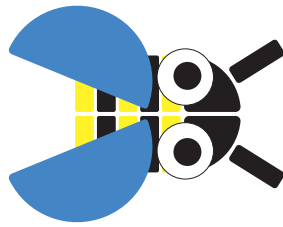
J'APPRENDS la symétrie



5-7
ans

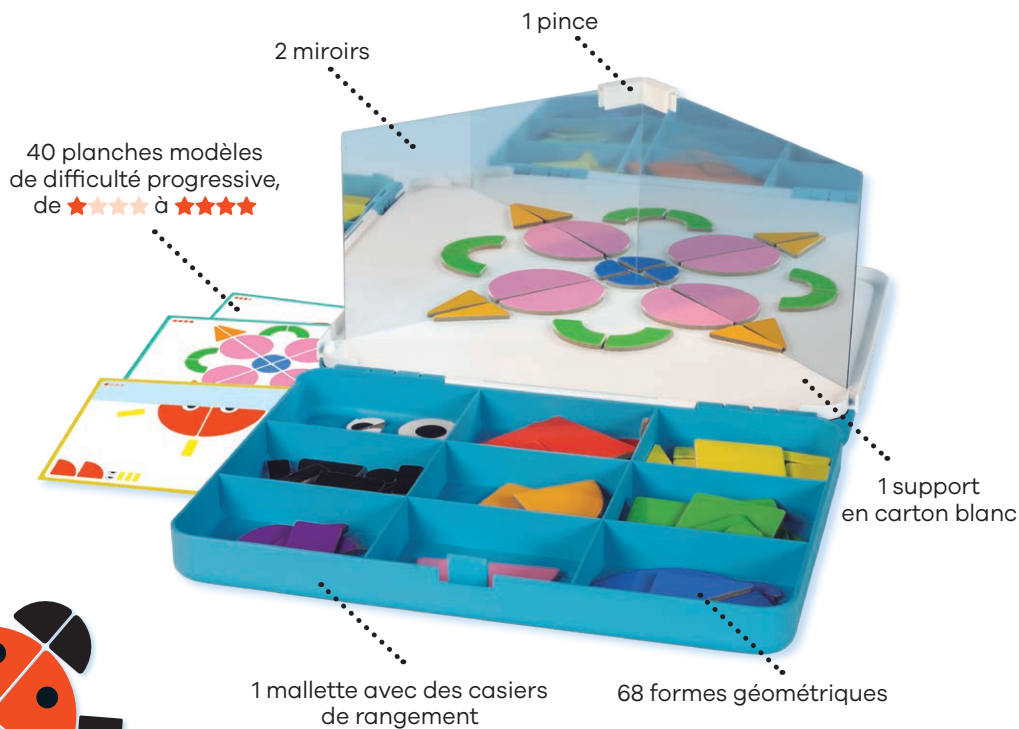


 Nathan



Avec **j'apprends la symétrie**, votre enfant joue à reconstituer des figures et s'initie aux bases essentielles de la symétrie.

Des **miroirs**, des **formes géométriques** de couleurs variées rangées dans des **casiers** et des **modèles à reproduire** : tout un matériel pour expérimenter et mieux comprendre les concepts de **réflexion**, d'**angles** et de **rotation**.



Préparation du jeu



Position 1, avec 1 miroir : planches ★★★★★ à ★★★★★
Insérez le miroir dans la rainure prévue à cet effet et placez devant le support blanc.



Position 2, avec 2 miroirs à angle droit : planches ★★★★★
Insérez les miroirs dans les rainures et fixez-les avec la pince.

Comment jouer ?

1 Mode 1 miroir

Pour commencer, placer le miroir en **position 1**.

L'enfant choisit une planche modèle avec ★★★★★ à ★★★★★, **côté cadre jaune** : en bas à gauche, les formes à retrouver pour réaliser la figure.

L'enfant cherche les **formes géométriques**, puis les pose en suivant le modèle **contre le miroir**, au centre du support blanc.

La figure complète se reflète dans le miroir.

L'enfant **retourne la planche** : la figure créée est identique au modèle.

2 Mode 2 miroirs

Quand l'enfant s'est exercé avec les niveaux de ★★★★★ à ★★★★★, placer les 2 miroirs en **position 2**.

L'enfant choisit une planche modèle avec ★★★★★, **côté cadre jaune**.

La figure **se répète 3 fois** en créant un motif géométrique.

L'enfant **retourne la planche** : la figure créée est identique au modèle.

3 Mode 1 à 2 miroirs (jeu libre)

Place à l'imagination ! Proposez à l'enfant de créer ses propres figures, motifs ou dessins...

Variante

S'il le souhaite, l'enfant peut choisir un modèle **côté cadre bleu** :

le modèle est présenté **dans sa totalité**, sans les formes à retrouver.

L'enfant joue à chercher les formes pour reconstituer la figure.

