



**Les traits, les courbes, les points, les spirales, le remplissage...
la préparation aux premiers gestes de l'écriture.**

**Avec ce coffret, votre enfant va pouvoir s'entraîner à son rythme.
Ce jeu n'a pas vocation à se substituer à l'école mais va vous
permettre de voir progresser votre enfant et de l'accompagner
dans sa découverte des premiers gestes graphiques.**

Objectif

- Proposer un matériel de graphisme motivant et ludique.
- Utiliser des dessins simples qui partent des premiers gestes graphiques de l'enfant et induisent progressivement des formes plus complexes.
- Passer d'un espace graphique large à un espace plus restreint, déjà proche de la feuille de cahier.
- Décoder des consignes simples : choix des couleurs, sens et forme du graphisme.

Matériel

- 8 fiches recto verso d'activités numérotées de 1 à 16 (30 x 20 cm).
- 1 ardoise transparente (30 x 21 cm).
- 5 feutres de couleurs, effaçables à l'eau.
- 1 notice pédagogique.

Utilisation du matériel

Apprendre à votre enfant à bien tenir son feutre est essentiel à la maîtrise du geste.

Dans un premier temps, aider votre enfant à décoder les consignes.

Grâce au principe du modèle que l'on glisse sous l'ardoise transparente et aux feutres effaçables, votre enfant peut s'entraîner

à son rythme, faire et refaire plusieurs fois la même fiche afin de progresser. Un simple coup de chiffon humide et l'ardoise est à nouveau utilisable.

Prolongements

- S'inspirer des graphismes proposés pour créer de nouvelles fiches.
- Se servir de formes ou dessins découpés dans des journaux.
- Mettre en place des activités de remplissage, coloriage...

