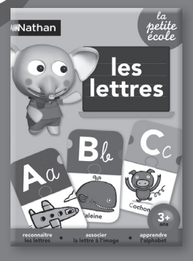
1 color printing : blue PANTONE 303C

JEU 6 Calculo presto ! (jeu de rapidité)

- Les planches sont posées sur la table, côté multicolore. Les jetons-chiffres forment la pioche et les jetons signes + et - sont rangés dans la boîte.
- Un joueur pioche un jeton-chiffre et annonce : « 3». Tous les joueurs cherchent très vite sur les planches un chiffre 3 manquant.
- Le premier joueur qui trouve où poser ce chiffre gagne le jeton.
- Le premier joueur à avoir 5 jetons a gagné.

la petite école



Et aussi : mamans et bébés, couleurs et formes, l'heure, petite section et moyenne section.

GRANDIR avec NATHAN.com

Conseils, activités, jeux et coloriages pour vos enfants

- Les mathématiques en grande section
- La grande école, ça se prépare !
- Ses progrès entre 5 et 6 ans
- Fabriquer des pochoirs

www.grandiravecnathan.com

Nathan

© 2014 Diset
Conception Nathan
Fabriqué et distribué sous licence par DISET S.A.
Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca
08040 Barcelone - Espagne
Groupe JUMBODISET - www.diset.com

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur

www.nathan.fr

service consommateurs : info.france@diset.com

Illustrations du jeu : Marion Billet
Mascotte chien : Matthieu Roussel - Photo d'enfant © Laurence Mouton - **réf 31 416**

Nathan

la petite école

premières additions

Contenu : 6 planches d'additions (18,6 x 15 cm) recto verso, 96 jetons-chiffres et signes mathématiques et 1 guide des jeux.

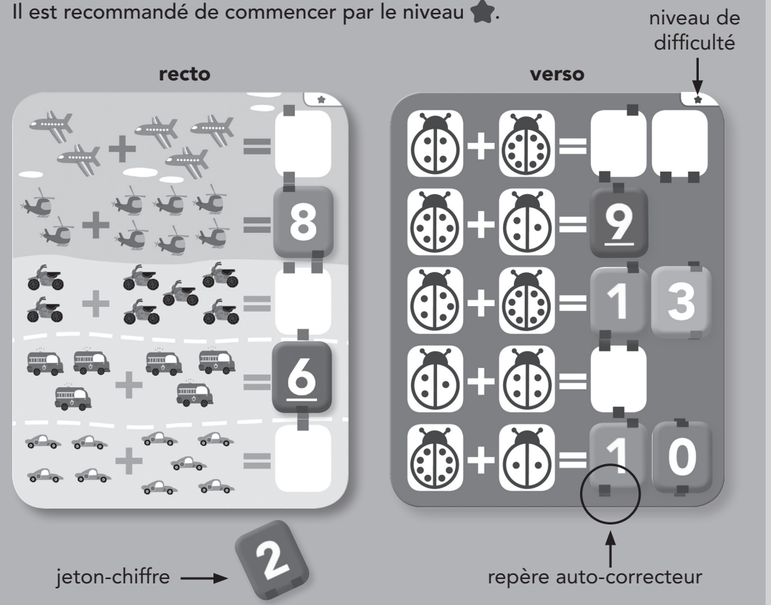
Premières additions

- **Au recto : 6 planches en couleurs :**
  - 3 planches où l'enfant doit trouver le résultat de l'addition : sous la mer, les véhicules, les confiseries.
  - 3 planches où l'enfant doit trouver le chiffre manquant : dans le désert, la nuit, à la ferme.

- **Au verso : 6 planches en bleu :**
  - 3 planches où l'enfant doit trouver le résultat de l'addition : les doigts de la main, les chiffres, les coccinelles.
  - 3 planches où l'enfant doit trouver le chiffre manquant : les chiffres et les dés.

- **96 jetons-chiffres et signes + et =**

Les jeux sont classés du plus simple au plus compliqué.
Il est recommandé de commencer par le niveau ★.



Lettre aux parents

À 5 ans, votre enfant connaît déjà bien les nombres jusqu'à 10 et commence à faire ses premières opérations.
La petite école propose des jeux très complets et progressifs (★ : niveau 1, ★★ : niveau 2 et ★★★ : niveau 3) sur ce thème avec des objectifs clairs :

1. associer nombres et quantités
2. développer sa logique
3. s'initier au calcul

Pour jouer seul

JEU 1 Le jeu des quantités

- L'enfant choisit une planche ★ côté multicolore ou côté bleu et la complète avec les jetons-chiffres en comptant les éléments.
- Il n'est pas obligé d'additionner les éléments ; il peut se contenter de les dénombrer. Une fois l'opération complétée, il énonce l'opération à voix haute : *3 plus 3 égalent 6* par exemple.
- Quand il joue côté bleu, il peut remplacer les mains ou les coccinelles par des jetons-chiffres.
- Quand il a complété sa planche, il vérifie que les jetons sont bien placés grâce aux repères auto-correcteurs et il continue avec une autre planche.

JEU 2 Le jeu des nombres manquants

- L'enfant choisit une planche ★★ côté multicolore ou côté bleu. Il la complète avec les jetons-chiffres en trouvant le nombre manquant.
- Quand il joue côté bleu, il peut remplacer les dés par des jetons-chiffres.
- Quand il a complété sa planche, il vérifie que les jetons sont bien placés grâce aux repères auto-correcteurs et il continue avec une autre planche.

JEU 3 Le jeu des additions en chiffres

- L'enfant choisit une planche ★★★ côté bleu. Il la complète avec les jetons-chiffres en trouvant le résultat ou le nombre manquant.
- Quand il a complété sa planche, il vérifie que les jetons sont bien placés grâce aux repères auto-correcteurs et il continue avec une autre planche.

JEU 4 Les additions libres

- En jouant seulement avec les jetons-chiffres et les signes + et =, votre enfant peut s'amuser à faire ses propres additions à 1 chiffre, puis 2…
- Vérifiez avec lui si le résultat est bon !

Pour jouer à plusieurs :

JEU 5 Le loto-mémo des additions

- Les planches sont distribuées à tous les joueurs suivant leur niveau (★ ou ★★ pour les plus petits, ★★ ou ★★★ pour les plus grands) :
  - si vous jouez à 4, chacun reçoit 1 planche,
  - si vous jouez à 2 ou 3, chacun reçoit 2 planches.
- Les jetons-chiffres sont posés sur la table, face cachée.
- Le plus jeune pioche un jeton-chiffre et le pose sur sa planche si c'est possible. S'il ne peut être posé, il est replacé sur la table, face cachée. Les autres joueurs doivent mémoriser l'emplacement de ce chiffre s'ils en ont besoin pour compléter leur planche.
- Puis, c'est au tour du joueur suivant.
- Le premier qui a complété toutes ses additions a gagné.